

No. Catálogo: **PSEM299A000A / PSEM299A000B**
Descripción: **SELLO EPÓXICO MULTIPROPÓSITO P/PISOS 100%**
Excelente adhesión sobre concreto y acero.
Fácil de aplicar

Información Técnica:

CLASIFICACIÓN

COLOR

ADELGAZADOR

MÉTODO DE APLICACIÓN

RENDIMIENTO TEÓRICO

Sello epóxico-amínico brillante

Transparente amarillento

No Aplica

Jalador plástico, llana y/o rodillo

39.3 m²/L a 1.0 mil (25.4 micras)

13.1 m²/L a 3.0 mils

Considere pérdidas por aplicación

3.0 a 5.0 mils por capa

1

ESPESOR SECO

CAPAS RECOMENDADAS

NÚMERO DE COMPONENTES

RELACIÓN DE MEZCLA

2

2 partes PSEM299A000A con 1 parte
PSEM299A000B en volumen

TIEMPO DE VIDA DEL PRODUCTO

MEZCLADO A 25°C

30 minutos

Una vez mezclado el producto se deberá
depositar sobre el sustrato para evitar re-
ducción del tiempo de vida.

SOLVENTE DE LIMPIEZA

IDLR100A000A

DENSIDAD A 25 °C

1.040 a 1.100 Kg/L

VISCOSIDAD A 25°C

400 a 600 cps

SÓLIDOS POR PESO

99 mínimo

SÓLIDOS POR VOLUMEN

100%

VOC (COMP ORGANICOS VOLATILES)

12 g/L máximo

TIEMPO DE SECADO A 25°C y 50%H.R.

-AL TACTO / DURO

3 horas / 24 horas

TIEMPO DE CURADO A 25°C y 50%H.R.

PARA INMERSIÓN

No es recomendado

RESISTENCIA A LA TEMPERATURA

170°C en seco

SISTEMAS RECOMENDADOS

PSEM / PPEM / PSEM / PAEM

PSEM / PPEM / PSEM / PAEM / PAHI

PSEM / PAHI o PSEM / PAEM

PSEM299A000A / PSEM299A000B : GUÍA DE APLICACIÓN

PREPARACIÓN DE SUPERFICIE:

Para superficies de concreto: Esta deberá estar limpia y seca, libre de aceites, grasa o polvo, se recomienda una limpieza a detalle, aislando el área de corrientes de aire que pudieran introducir contaminantes. Si el concreto es nuevo, deberá tener un tiempo de curado mínimo de 28 días, con una transferencia de vapor máxima de 3 libras por cada 1000 ft² por cada 24 horas, antes de aplicar el recubrimiento.

Se recomienda preparación mecánica de superficie, con desbastadora y piedra de carburo, discos de diamante, escarificador o shot blast, depende del sistema.

MEZCLADO:

El producto es proporcionado en dos componentes en relación de 2 partes de base por 1 de catalizador en volumen, agite hasta integrar el catalizador en la base; para el lavado del equipo y herramienta utilizar solvente IDLR100A000A.

EQUIPO NECESARIO:

Jalador plástico, llana y/o rodillo.

PROCEDIMIENTO DE APLICACIÓN:

La mezcla de pintura se vierte directamente en el piso, enseguida y en forma inmediata, se extiende el material con el jalador pasándolo sobre la superficie en la dirección de avance evitando dejar excesos de pintura. Posteriormente se distribuye con rodillo para asegurar un espesor uniforme.

SEGURIDAD :

¡¡PRECAUCIÓN!! Producto inflamable, manténgase apartado de altas temperaturas, chispas y flamas. No se deje al alcance de los menores de edad. No se ingiera. En caso de ingestión, no se provoque el vomito, solicite atención medica de inmediato, evite el contacto con la piel y ojos.

Use el producto con ventilación adecuada, cierre bien los envases después de cada uso.

Aplíquese con equipo adecuado de protección (overol, guantes, lentes y mascarilla con filtro de carbón activado)

LIMITE DE RESPONSABILIDAD

La responsabilidad de Polímeros Anticorrosivos en cualquier demanda de cualquier tipo, incluye demandas basadas en la Negligencia de Polímeros Anticorrosivos o su responsabilidad objetiva para cualquier daño o perjuicio que surja de, en relación con, o que resulte del uso de los productos, no deberá en ningún caso exceder el precio admisible de compra o una parte del mismo que de origen a la demanda. En ningún caso deberá Polímeros Anticorrosivos ser responsable por daños indirectos o incidentales. Las Hojas Publicadas con la Información de los Productos están sujetas a cambio sin previo aviso. Contacte a su Representante de Polímeros Anticorrosivos con la información de los productos Actuales.

LA INFORMACION AQUÍ DESCRITA ESTA BASADA EN PRUEBAS CONTROLADAS Y REALIZADAS EN UN LABORATORIO. LAS VARIACIONES DEL PRODUCTO O DE LA INFORMACION QUE PUDIERA EXISTIR DENTRO DE LAS CONDICIONES DE OPERACIÓN SERAN RESPONSABILIDAD DEL USUARIO.

REVISION: Enero 2014

FDI-02